Met je programma moet minimaal het volgende gedaan kunnen worden:

1. Begin met een blank canvas en **generate shapes** (bvb text, rectangles, an image)
2. Shapes en images moet je kunnen bewegen **moven.**
3. **Kleuren** van shapes moet je veranderen, dingen bewegen. Wat is voorgrond en wat achtergrond moet ook aan te passen zijn.
4. Je moet de bestaande shapes kunnen **Resizen**
5. Dingen kunnen **deleten** en daarna dingen resizen
6. **Changing borders** en **op andere figuren tekenen**

*Wat kunnen we nu al?*

Deleten, Resizen, kleuren veranderen, generating some shapes.

*Wat moeten we nog kunnen?*

* Op andere figuren tekenen en bepalen wat op de voorgrond is en wat op de achtergrond is.
* Text plaatsen, images plaatsen (uberhaupt laden)
* Borders aanpassen van geplaatste shapes.
* Circles are kinda weird
* Lines are weird
* Moving shapes
* Alleen bovenste object verwijderen.

*Wat willen we nog meer kunnen?*

* Undo? Redo?
* Ipv resizen en random shit generaten gewoon zelf shit tekenen.
* Kinect oid?
* Shortcuts as well as buttons
* Je plaatje kunnen opslaan in jpg oid
* Beetje fancy lay-out